



### DESCRIPCIÓN DEL CURSO

La plataforma Revit es la solución de Autodesk creada específicamente para el modelado de información de edificios. Aplicaciones como Revit Architecture, es un sistema completo de diseño y documentación de edificios y da soporte a todas las fases del diseño y la documentación de construcción. Desde los estudios conceptuales hasta los dibujos de construcción y tablas de planificación más detallados, la aplicación Revit Architecture proporciona una ventaja competitiva inmediata, aporta mejor coordinación y calidad, y puede contribuir a rentabilizar la labor de los arquitectos y del resto del equipo de construcción. En el núcleo de la plataforma Revit se encuentra el motor de cambios paramétricos de Revit, que coordina automáticamente los cambios realizados en cualquier lugar: vistas de modelos u hojas de dibujos, tablas de planificación, secciones, planos... o cualquier otro.

### Objetivo del Curso

- Luego de realizar este entrenamiento, los asistentes serán capaces de:
- Describir los beneficios de Building Information Modeling.
- Usar las características principales de Revit Architecture.
- Usar las herramientas de diseño paramétrico en 3D para diseñar proyectos.
- Crear detalles y vistas de anteproyectos.
- Crear construcción documental.
- Usar las herramientas de presentación para exponer los modelos.

### Duración

30 horas

### Metodología

El entrenamiento es básicamente práctico, se busca en primera instancia exponer los conceptos y la forma de uso para las órdenes relacionadas y luego se propone un ejercicio en donde se aplican los conceptos y órdenes expuestas.

### Contenido

#### • Inicio de un proyecto nuevo

Flujos de trabajo para empezar un nuevo proyecto.

#### • Construcción del modelo

Comience por los componentes generales (muros, suelos, cubiertas). A continuación, modifique el diseño gradualmente, añadiendo componentes más detallados (escaleras, habitaciones, mobiliario).

#### • Documentación del modelo

Prepare documentación de construcción que puedan emplear los constructores e ingenieros.

#### • Presentación del proyecto

Prepare el diseño para la presentación ante clientes y otros interesados.

#### • Creación del plano de emplazamiento

El plano de emplazamiento proporciona un contexto para el modelo de construcción.

• **Comience por los componentes generales** (muros, suelos, cubiertas). A continuación, modifique el diseño gradualmente, añadiendo componentes más detallados (escaleras, habitaciones, mobiliario).

## Revit Architecture Basico

### Dirigido a

Este curso está diseñado para nuevos usuarios de Revit Architecture, y profesionales dedicados al diseño y construcción de edificaciones.

### Prerrequisitos

No se requiere experiencia previa en CAD. Sin embargo, es recomendable experiencia en diseño arquitectónico, dibujo o en ingeniería. También se recomienda que el asistente al entrenamiento tenga conocimiento del sistema operativo Windows.

### Contacto:

## Milena Córdoba

Coordinadora de Entrenamientos  
milena.cordoba@academia.com  
Medellín: 4-2656868, Ext.102  
Bogotá: 1-3213030, Ext.102  
www.academia.com

### • Diseño preliminar

Establezca el contexto en que se incluye el modelo de construcción, comenzando por un estudio de masa o un diseño existente y definiendo niveles y rejillas.

### • Adición de elementos de construcción básicos

Coloque los elementos genéricos en el modelo de construcción para planificar el diseño. Podrá asignar tipos de elemento específicos durante el desarrollo posterior.

### • Vista del modelo

Cree distintas vistas del modelo de construcción, como vistas en sección, vistas de alzado y vistas 3D. Cuando el usuario modifica el modelo de construcción en una vista, Revit aplica los cambios a la totalidad del proyecto.

### • Adición de más elementos al modelo

Tras crear el diseño preliminar, añada detalles al modelo de construcción para seguir desarrollando el diseño.

### • Creación de un diseño conceptual

Para explorar ideas de diseño de la forma inicial de una construcción, puede utilizar el entorno de diseño conceptual.

### • Adición de niveles y rejillas

Los niveles y las rejillas son planos finitos que ayudan a definir el contexto del proyecto.

## Revit Architecture Basico

### Contacto:

### Milena Córdoba

Coordinadora de Entrenamientos  
milena.cordoba@acaddemia.com  
Medellín: 4-2656868, Ext.102  
Bogotá: 1-3213030, Ext.102  
www.acaddemia.com

#### • **Uso de archivos DWG e imágenes**

Para crear el diseño preliminar puede utilizar archivos DWG o de imágenes ráster existentes, como calcos subyacentes sobre los que esbozar el diseño.

#### • **Componentes**

Añada componentes como muebles, muebles de obra y aparatos sanitarios al modelo de construcción.

#### • **Creación de dibujos del modelo**

Para compartir la información de diseño con constructores e ingenieros, puede crear dibujos detallados del modelo de construcción o un dibujo cuya finalidad sea mostrar detalles específicos.

#### • **Anotación de los dibujos**

Añada cotas, texto y etiquetas para proporcionar información detallada.

#### • **Creación de tablas de planificación**

Cree tablas de planificación para calcular cantidades y estimar costos.

#### • **Adición de detalles**

Añada líneas y componentes de detalle desde una biblioteca de detalles. Añada notas clave para identificar los equipos y materiales necesarios.

## Revit Architecture Basico

### Contacto:

### Milena Córdoba

Coordinadora de Entrenamientos  
milena.cordoba@acaddemia.com  
Medellín: 4-2656868, Ext.102  
Bogotá: 1-3213030, Ext.102  
www.acaddemia.com

#### • Desarrollo de planos

Tras crear planos con dibujos, puede desarrollar el aspecto de los planos.

#### • Publicación de la documentación de construcción

Imprima la documentación de construcción o publíquela para compartirla por medios electrónicos.

#### • Impresión de vistas y planos

Cuando necesite copias impresas, puede imprimir trazados, planos individuales o conjuntos de planos enteros.

#### • Generación de archivos DWF o PDF

Para archivar los documentos de construcción, puede generar archivos DWF o PDF.

#### • Creación de renderizaciones

Genere una imagen fotorrealista de un modelo de construcción y presente el diseño a clientes o compártalo con integrantes del equipo.

#### • Creación de un recorrido

Cree un recorrido virtual del modelo de construcción para compartir el diseño con otros usuarios.