



Fusion 360

OBJETIVO DEL CURSO

Aprender a administrar el proceso de desarrollo de un producto en un ambiente de trabajo colaborativo incluyendo los procesos de modelado, documentación y gestión de datos.

Al terminar el curso usted estará en la capacidad de:

- Entender la filosofía del trabajo colaborativo
- Crear y administrar proyectos con base en trabajo colaborativo en Fusion 360
- Gestionar versiones de archivo y compartir visualizables 3D de sus proyectos
- Modelar productos combinando abordajes de diseño paramétrico y diseño de formas libres
- Documentar los proyectos modelados.
- Crear visualizaciones foto-realistas del modelo con la herramienta de renderizado de Fusion 360 local y en la nube.

Duración

36 horas

Metodología

Se define un reto de diseño para ser abordado con metodologías de trabajo colaborativo. Se asignan roles a los integrantes del curso quienes tendrán tareas específicas en función de su rol.

Este reto se combina con las actividades comunes para garantizar que el aprendizaje sea homogéneo para todos los participantes.

El reto incluye trabajar con archivos de Solidworks y Creo Parametric entre otros para tener una situación mas cercana a la realidad.

Contenido

1. Presentación del curso

- a. Filosofía del Curso – Explicación: ¿qué es trabajo colaborativo?
- b. Explicación General de Software utilizado Autodesk Fusion 360

2. Creación del equipo de trabajo

- a. Creación de perfiles

3. Planteamiento del objetivo de la práctica del curso

- a. Explicación de la interfaz de Autodesk Fusion 360
- b. Explicación del manejo de archivos y proyectos de Autodesk Fusion 360
- c. Vinculación de los participantes al proyecto de trabajo
- d. Asignación de actividades

4. Desarrollo del Proyecto.

- a. Conceptos de modelado de partes en Fusion 360
- b. Herramientas de dibujo de bocetos
- c. Guardado y manejo de versiones
- d. Herramientas básicas de modelado sólido en Fusion 360.
- e. Herramientas de edición de sólidos

Dirigido a

A profesionales y estudiantes de diseño industrial, ingeniería de diseño de producto, ingeniería mecánica y afines que busquen aprender sobre desarrollo de productos en un ambiente de trabajo colaborativo.

Contacto:

Carolina Espitia

Coordinadora de Entrenamientos
Carolina.espitia@iac.com.co
Medellín: 4-2656868, Ext.102
Bogotá: 1-3213030, Ext.102
www.academia.com

5. Modelado de T-Splines en Fusion 360 (Modelado libre)

- a. Manejo de primitivas
- b. Manejo de caras, aristas y vértices
- c. Herramientas de edición de la malla
- d. Solidificación

6. Gestión de versiones en Fusion 360

- a. Gestión del Proyecto en Fusion 360
- b. Uso de geometrías de otros sistemas CAD –ejemplos con *Autodesk Inventor*

7. Manejo de ensamblajes

- a. Manejo de archivos
- b. Herramientas de edición en Fusion 360
- c. Herramientas de ensamblaje en Fusion 360

8. Documentación

- a. Herramientas de Documentación (Planos)
- b. Lista de partes – BOM

9. Renderizado de Productos

- a. Visualización Foto-realista de Proyectos
 - Texturas
 - Mapas HDR
- b. Render local
- c. Render en la nube.