



## EXPERTO EN DISEÑO DE MOBILIARIO

### DESCRIPCIÓN DEL CURSO

Al finalizar esta línea de experto estarás en capacidad de entender y usar Autodesk Inventor para crear cualquier tipo de mobiliario junto a sus planos técnicos, cumpliendo criterios de diseño basado en esta especialidad, contarás con las herramientas necesarias para optimizar y automatizar el proceso de diseño, mediante el uso de reglas de programación sencilla e interfaces de usuario conocido como Autodesk Inventor iLogic que acompañarán el flujo de trabajo de tus proyectos

**Herramienta:** Inventor Professional

**Instructor:** Geovanny Gómez Aguirre

# EXPERTO EN DISEÑO DE MOBILIARIO

## Contenido

### Módulo 1: Fundamentos para el Diseño de Mobiliario

Este módulo tiene como principal objetivo lograr la familiarización con el diseño de mobiliario, desde la consideración de los materiales y acabados, además de ver los diferentes tipos de mobiliario que ofrece el mercado y como es su proceso desde la concepción del diseño hasta los procesos de construcción de estos productos que diariamente inundan nuestra cotidianidad desde que nos despertamos en nuestras casas, salimos a la calle y vamos a nuestras oficinas

#### Plan de trabajo

1. Presentación del Programa
2. Introducción al mobiliario
3. Breve historia del mobiliario
4. Mobiliario contemporáneo
5. Mercado actual y países de mayor impacto
6. Tipos de mobiliario en el mercado
7. Materiales y acabados más utilizados en el diseño de mobiliario
8. Tipos de procesos para el conformado, ensamblaje y embalaje del mobiliario

# EXPERTO EN DISEÑO DE MOBILIARIO

## Contenido

### Módulo 2: Herramientas Indispensables - Autodesk Inventor GRATIS

Con este módulo, estarás en la capacidad de modelar, ensamblar y crear planos de prototipos digitales en Autodesk Inventor. También dominarás herramientas para parametrizar y crear familias de partes. Todo esto teniendo en cuenta cómo administrar archivos, mediante Proyectos de Autodesk Inventor

#### Plan de trabajo

1. Presentación del programa
2. Introducción a la interfaz
3. Preparación del Dataset
4. Manipulación de la Interfaz
5. Tipos de archivos
6. Flujo de trabajo simple
7. Bocetos
8. Herramientas de creación
9. Herramientas de edición
10. Manejo de Parámetros
11. Creación de Familias de Partes, iParts
12. Ensamblajes
13. Administración desde archivos de proyecto .ipj
14. Creación de planos
15. Creación de plantillas

# EXPERTO EN DISEÑO DE MOBILIARIO

## Contenido

### Módulo 3: Metodología Skeleton Layout - Autodesk Inventor

Entender, aprender y usar el modelado esquelético (SKELETON DESIGN) para facilitar los criterios del diseño centralizado y estar en condiciones de crear componentes de acuerdo a estos criterios. Conocer las diferentes variaciones de esta metodología y el flujo de trabajo que en síntesis siguen una misma estructura

#### Plan de trabajo

1. Top Down Design
2. Técnicas para el diseño de mecanismos
3. Flujos de trabajo SKELETON DESIGN
  - Origen común
  - Posicionamiento independiente
  - Parte Máster
  - Tipos de esqueletos
  - Control del ensamble basado en el esqueleto
  - Vínculos Adaptativos y Asociativos
4. Niveles de representación
  - Representaciones posicionales
  - Niveles de detalle (LOD)
  - Derivaciones
  - Sustitutos
  - Shrinkwrap

# EXPERTO EN DISEÑO DE MOBILIARIO

## Contenido

### Módulo 4: Parametrización con iLogic de Mobiliario

Conocer el módulo de Autodesk Inventor iLogic que va permitir diseñar basado en reglas para la automatización del modelado de mobiliario, aprender el lenguaje básico de programación fundamentado en código Visual Basic, crear y analizar los códigos que conducen el modelado de una manera sencilla e intuitiva y configurar la interfaz del usuario que permitan personalizar el diseño de mobiliario creado con esta metodología.

#### Plan de trabajo

1. Introducción a iLogic
2. Parámetros y ecuaciones
3. Introducción a la interfaz, las funciones y las reglas
4. Creación de reglas en piezas
5. Reglas y funciones en ensambles
6. Desencadenadores de reglas (Triggers – iTriggers)
7. Creación de la interfaz del usuario (Forms)
8. Operaciones y funciones misceláneas
9. Copia de diseño en iLogic

## EXPERTO EN DISEÑO DE MOBILIARIO

### Contenido

#### Módulo 5: Documentación Avanzada: Parametrización con iLogic

Es fundamental que nuestros expertos logren automatizar su proceso de creación de planos de diseño y/o manufactura; que mejor manera que por medio de lenguaje básico de programación se conduzca la configuración de estos, basados en el tamaño del modelo, ensamble, y/o explosivo, la información requerida en el rótulo, las propiedades de las vistas, entre otras

#### Plan de trabajo

1. Reglas en ensambles
2. Funciones en las hojas
3. Funciones del rótulo
4. Manejo de propiedades de las vistas
5. Funciones avanzadas

#### Contacto:

**Carolina Espitia**

Coordinadora de Entrenamientos

Carolina.espitia@iac.com.co

Medellín: 4-2656868, Ext.102

Bogotá: 1-3213030, Ext.102

www.acaddemia.com

