

# EXPERTO EN FUNDAMENTOS BIM 4D Y 5D CON BEXEL MANAGER

## DESCRIPCIÓN DEL CURSO

Este curso está diseñado para aquellos que buscan aprender a utilizar Bixel Manager, un software de gestión de proyectos BIM de última generación. El curso se divide en cuatro módulos, cada uno de los cuales se enfoca en diferentes aspectos de la gestión de proyectos BIM.

Aprenderás a utilizar las herramientas de Bixel para la planificación y gestión de proyectos, incluyendo la creación de plantillas presupuestales, la definición de zonas y secuencias constructivas, y la generación automatizada de diagramas de Gantt. En general, este curso proporciona una introducción completa a Bixel Manager y es ideal para cualquier persona que busque mejorar sus habilidades en la gestión de proyectos BIM.

**Horas:** 3

**Herramienta:** Bixel Manager

**Instructor:** Juan Manuel Hoyos

## Contenido

### Módulo 1: Herramientas esenciales

Este módulo se enfoca en enseñar las herramientas básicas de navegación en Bexel Manager, incluyendo cómo ocultar menús innecesarios, seleccionar y ocultar elementos, y cómo usar la herramienta de cortes en el modelo. Además, se cubren dos herramientas importantes en la creación de modelos: Selection Sets y Custom Breakdowns.

#### Plan de trabajo

- 1.1. Creación de proyecto e importación de archivos IFC
- 1.2. Interfaz y herramientas básicas de navegación
- 1.3. Agrupación de elementos mediante Selection Sets
- 1.4. Desgloses del modelo con Custom Breakdowns
- 1.5. Combinación de Selection Sets y Custom Breakdowns

### Módulo 2: BIM 5D con Bexel Manager

Este módulo se enfoca en la creación de una plantilla presupuestal utilizando el Cost Editor de Bexel Manager. Se explica cómo definir los costos para diferentes elementos de construcción y cómo cuantificar los elementos de construcción utilizando fórmulas basadas en sus propiedades. El Cost Editor consta de tres fichas: Classification Editor, Cost Item Definitions y Recursos.

#### Plan de trabajo

- 2.1. Plantilla presupuestal con Cost Editor. Parte 1
- 2.2. Plantilla presupuestal con Cost Editor. Parte 2

## Contenido

### Módulo 3: BIM 4D en Bexel Manager

Este módulo se enfoca en cómo definir zonas y secuencias constructivas en Bexel Manager, cómo generar una programación automatizada con el algoritmo de Bexel, y cómo hacer simulaciones constructivas para solucionar problemas en la programación automatizada. Se explica cómo definir zonas constructivas según el orden de construcción en el proyecto y cómo agruparlas mediante Selection Sets.

#### Plan de trabajo

- 3.1. Definición de zonas constructivas
- 3.2. Definición de secuencias constructivas
- 3.3. Generación automatizada del diagrama de Gantt
- 3.4. Simulaciones constructivas

## Contacto:

**Expertos@academia.com**

Medellín: 4-2656868, Ext.115

Bogotá: 1-3213030, Ext.115