



EXPERTO EN FUNDAMENTOS DEL BIM 4D Y 5D CON BENTLEY SYNCHRO 4D PRO

DESCRIPCIÓN DEL CURSO

Con el aprendizaje de SYNCHRO 4D pro, los equipos de construcción y diseño tienen todo lo necesario para planificar un proyecto de éxito en 4D y 5D, donde ocurre la programación principal. Synchro toma la información del modelo 3D y la conecta con los recursos disponibles del proyecto. Proporcionando la flexibilidad necesaria para generar mediciones basadas en el modelo. El desarrollo de habilidades en todas estas herramientas que forman parte de SYNCHRO 4D habilitan a los equipos de proyecto para convertir un diseño en realidad.

El desarrollo de habilidades se consigue avanzando a través de 8 módulos con sus 5 desafíos, estos últimos ofrecen la oportunidad de evidenciar las habilidades adquiridas y motivan para avanzar con el aprendizaje.

Horas: 15 horas

Herramienta: SYNCHRO 4D PRO

Instructor: Oscar Giratá

EXPERTO EN FUNDAMENTOS DEL BIM 4D Y 5D CON BENTLEY SYNCHRO 4D PRO

Contenido

Módulo 1: Fundamentos

Se desarrolla una visión general de la interfaz de usuario, aprendiendo acerca de la navegación básica del 4D, los métodos de selección, importación de datos y demás herramientas de manejo inicial de la herramienta. Al finalizar, se tendrá el Desafío n° 1- Filtros.

Plan de trabajo

- 1.1 Visión general de la interfaz de usuario
- 1.2 Navegación básica del 4D
- 1.3. Métodos de selección
- 1.4 Importación de datos
- 1.5 Árboles de carga y descarga
- 1.6 Filtros de tareas
- 1.7 Filtros tabulares
- 1.8 Filtros del 3D
- 1.9 Desafío n°1 - filtros
- 1.10 Desafío n°1 - filtros: solución

EXPERTO EN FUNDAMENTOS DEL BIM 4D Y 5D CON BENTLEY SYNCHRO 4D PRO

Contenido

Módulo 2: Programación

se desarrollará la habilidad de producir líneas de base, escenarios y sincronización, así mismo el uso de algunas herramientas de programación fundamentales. Al terminar, se afrontará el desafío nº 2 - Crear una Programación de alto nivel.

Plan de trabajo

- 2.1 Línea de base, escenarios y sincronización
- 2.2 Herramientas de programación
- 2.3 Programación basada en los modelos
- 2.4 Ejercicio de práctica con pilotos
- 2.5 Desafío nº2 - Crear una programación de alto nivel
- 2.6 Desafío nº2 - Crear una programación de alto nivel– Solución

Módulo 3: Recursos

Se realiza una introducción a los Recursos, pasando a los temas prácticos de la asignación de los recursos a las tareas, perfiles de Apariencia de los Recursos hasta llegar al desafío nº 3 - Emparejamiento automático. .

Plan de trabajo

- 3.1. Introducción a los recursos
- 3.2. Asignación de los recursos a las tareas
- 3.3. Perfiles de apariencia de los recursos
- 3.4. Emparejamiento automático
- 3.5. Desafío nº3 - Emparejamiento automático
- 3.6. Desafío nº3 - Emparejamiento automático: solución

EXPERTO EN FUNDAMENTOS DEL BIM 4D Y 5D CON BENTLEY SYNCHRO 4D PRO

Contenido

Módulo 4: Modelos 3D

En este módulo se habilita el uso de los modelos 3D con ediciones rápidas y funcionales como su relación con la programación cerrando con el Desafío nº 4 - Elaborar la programación y reprogramación

Plan de trabajo

- 4.1 Subdivisión 3D
- 4.2 Añadir equipamiento
- 4.3 Mover, escalar y rotar
- 4.4 Editar como asignado
- 4.5 Desafío nº4 - Elaborar la programación y reprogramación
- 4.6 Desafío nº4 - Elaborar la programación y reprogramación: solución

Módulo 5: Rutas

En este módulo se practica una habilidad fundamental para la coordinación, la creación de una ruta 3D con sus posibles ediciones por un par de métodos recomendados, puestos en práctica en el Desafío No. 5 - Trayectoria 3D.

Plan de trabajo

- 5.1 Creación de una ruta 3D Método No1
- 5.2 Modificar trayectoria 3D
- 5.3 Creating a 3D Path Method No2
- 5.4 Modificando una trayectoria 3D usando Ctrl y Shift
- 5.5 Desafío nº5 - trayectoria 3D
- 5.6 Desafío nº5 - trayectoria 3D: solución

EXPERTO EN FUNDAMENTOS DEL BIM 4D Y 5D CON BENTLEY SYNCHRO 4D PRO

Contenido

Módulo 6: Animaciones

Este módulo se aprende una habilidad única de Synchro con la cual se convierte la creación de animaciones en un instrumento de ingeniería para informar y registrar los momentos claves del proyecto, terminando con el desarrollo del Desafío n° 6 – Animación.

Plan de trabajo

- 6.1 Creación de animaciones
- 6.2 Propiedades de vista 3D en la animación
- 6.3 Renderizado de animaciones
- 6.4 Punto de vista y composiciones
- 6.5 Creación de informes utilizando Editor de animaciones
- 6.6 Desafío n°6 - Animación
- 6.7 Desafío n°6 - Animación: solución

Módulo 7: Plantillas

Se plantea la configuración de una plantilla de proyecto en SYNCHRO sumado a algunas configuraciones funcionales para la presentación y producción de la información 4D.

Plan de trabajo

- 7.1 Configuración de una plantilla de proyecto Synchro
- 7.2 Configuración de diseños para reuniones de planificación y Lookahead
- 7.3 Formulas de campo de usuario
- 7.4 Scripts de Synchro
- 7.5 Tareas y duraciones dependientes de las cantidades físicas

EXPERTO EN FUNDAMENTOS DEL BIM 4D Y 5D CON BENTLEY SYNCHRO 4D PRO

Contenido

Módulo 8: Costos

En este módulo se desarrolla la Introducción al Costo, articulando la introducción a la carga de recursos, coste directo y coste de los recursos presupuestados con las herramientas que facilitan su lectura y análisis.

Plan de trabajo

- 8.1 Introducción al costo
- 8.2 Introducción a la carga de recursos
- 8.3 Coste directo y coste de los recursos presupuestados
- 8.4 Gráfico de valor ganado
- 8.5 Costes reales
- 8.6 Modificación de costes con Synchro Script
- 8.7 Modificación de costes con hojas de Excel

Contacto:

Expertos@academia.com

Medellín: 4-2656868, Ext.115

Bogotá: 1-3213030, Ext.115

www.academia.com